

REGULAMIN PROMOCJI „25 treningów w 50 dni” („Regulamin”)

Regulamin stanowi własność klubów sportowych: FUNFIT II Sp. z o. o. z siedzibą w Zielonej Górze (65-022); Sulechowska 41, NIP: 9291794497; REGON 080246925; wpisaną do rejestru przedsiębiorców, Sąd Rejonowy dla Wrocławia, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru pod numerem KRS: 0000601522 oraz FITMAX Sp. z o.o. z siedzibą w Zielonej Górze (65-427) ul. Wrocławska 17, NIP: 9731012531, REGON: 081105606, wpisaną do do rejestru przedsiębiorców, Sąd Rejonowy w Zielonej Górze, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, będącym właścicielem klubów sportowych Funfit II, zwanych dalej „Klubami” lub “FF”

I. CZAS OBOWIĄZYWANIA PROMOCJI

Promocja na warunkach opisanych postanowieniami niniejszego Regulaminu (zwana dalej „Promocją”) rozpoczyna się 03 stycznia 2022 roku, a kończy 13 lutego 2022 roku wraz z końcem dnia, tj. o godzinie 23:59.

II. PRZEDMIOT PROMOCJI

2.1. Promocja skierowana jest do osób, które są Klubowiczami Organizatora [posiadają karnet do sieci klubów Funfit II] lub posiadają jedną z kart partnerów honorowanych przez organizatora: Multisport, Medicover Sport Fit Profit lub PZU Sport .

2.2. Informację o honorowanych kartach znajdziesz na oficjalnych stronach partnerów.

2.3. Warunkiem skorzystania z Promocji jest odebranie z dowolnej recepcji sieci klubów Funfit II w Zielonej Górze Vouchera Konkursowego, uprawniającego do skorzystania z promocji oraz zaakceptowanie postanowień niniejszego Regulaminu.

2.3. Przedmiotem promocji są nagrody, które można zdobyć poprzez wejścia na siłownię oraz wykonanie zadań specjalnych we wszystkich klubach sieci Funfit II w Zielonej Górze.

2.3.1 **Pieczętki za Wejścia Na Siłownię** - Aby móc zdobyć pieczętkę na Voucherze Konkursowym wymagane jest odbycie treningu o czasie, który przekracza minimum 20 minut.

2.3.2. **Pieczętki za Zadania specjalne** - Aby móc zdobyć pieczętki na Voucherze Konkursowym za Zadania Specjalne należy spełnić następujące wymogi:

a) Zadanie specjalne „**Odbierz plan treningowy**” - Wymogiem ukończenia zadania jest pobranie z dowolnej recepcji klubów Funfit II w Zielonej Górze planu treningowego w formie drukowanej.

b) Zadanie specjalne „**Weź udział w konkursie**” - Wymogiem ukończenia zadania jest odebranie ulotki informacyjnej z dowolnej recepcji klubów Funfit II w Zielonej Górze na temat konkursu „Czas wrócić do formy!”.

c) Zadanie specjalne „**Odbierz wejście dla znajomego**” - Wymogiem ukończenia zadania jest odebranie ulotki zawierającej jednodniowe zaproszenie dla znajomego z dowolnej recepcji klubów Funfit II w Zielonej Górze.

d) Zadanie specjalne „**Wypełnij ankietę**” - Wymogiem ukończenia zadania jest wypełnienie ankiety poprzez odpowiedzenie na wszystkie jej pytania na temat pierwszych wrażeń w klubach Funfit II. Ankietę można wypełnić skanując kod QR na znajdujący się w każdej recepcji klubów Funfit II w Zielonej Górze lub wchodząc na stronę www.funfit2.pl/25-50

e) Zadanie specjalne „**Polub Funfit II na Facebook**” - Wymogiem ukończenia zadania jest polubienie strony Funfit II na Facebook. Weryfikacja polubienia strony Funfit II odbywa się poprzez okazanie na dowolnym urządzeniu swojego konta, na którym widnieje profil z polubieniem strony.

f) Zadanie specjalne „**Wybierz formę aktywności**” - Wymogiem ukończenia zadania jest wykonanie jednego z 5 dostępnych form treningu (Trening Wprowadzający, Analiza Składu Ciała, Zajęcia Grupowe, Konsultacje z Trenerem Personalnym, Konsultacje z Fizjoterapeutą) w dowolnym klubie Funfit II w Zielonej Górze.

g) Zadanie specjalne „**Dołącz do grupy klubowej**” - Wymogiem ukończenia zadania jest dołączenie do dowolnej klubowej grupy Funfit II na Facebook. Weryfikacja dołączenia do grupy Funfit II odbywa się poprzez okazanie na dowolnym urządzeniu swojego konta, na którym widnieje profil, który jest członkiem grupy.

h) Zadanie specjalne „**Polub Funfit II na Instagramie**” - Wymogiem ukończenia zadania jest polubienie konta Funfit II na Instagramie. Weryfikacja polubienia konta Funfit II odbywa się poprzez okazanie na dowolnym urządzeniu swojego konta, na którym widnieje profil z polubieniem konta.

i) Zadanie specjalne „**Zainstaluje aplikację Perfect Gym**” - Wymogiem ukończenia zadania jest pobranie aplikacji ze sklepu Google Play lub App Store oraz zalogowanie się na swoje konto utworzone podczas pierwszej wizyty w klubach Funfit II. Weryfikacja zadania odbywa się poprzez okazanie na dowolnym urządzeniu zainstalowanej aplikacji Perfect Gym wraz z zalogowanym kontem użytkownika.

j) Zadanie specjalne „**Zrób zdjęcie lub nagraj film**” - Wymogiem ukończenia zadania jest wykonanie zdjęcia lub nagranie filmu w dowolnej siłowni Funfit II w Zielonej Górze oraz wrzucenie go na jeden z dostępnych Social Media (Facebook, Instagram, TikTok) wraz z hashtagem #Funfit II. Weryfikacja wrzucenia zdjęcia lub filmu odbywa się poprzez okazanie na dowolnym urządzeniu swojego konta, na którym widnieje zdjęcie lub film z widocznym #Funfit II.

k) Zadanie specjalne „**Odbierz zniżkę na PT**” - Wymogiem ukończenia zadania jest odebranie zniżki na Trening Personalny z dowolnej recepcji klubów Funfit II w Zielonej Górze.

2.4. Nagrody są podzielone na trzy kategorie, przy czym do każdej kategorii jest wymóg spełnienia warunków konkursowych:

a) **1 kategoria nagród (Bidon lub Shaker):** Aby móc zdobyć jedną z nagród wymogiem jest wykonanie 15 treningów w klubach Funfit II oraz 7 zadań specjalnych.

b) **2 kategoria (Lunchbox lub Ręcznik) -** Aby móc zdobyć jedną z nagród wymogiem jest wykonanie 20 treningów w klubach Funfit II oraz 9 zadań specjalnych.

c) **3 kategoria (Mi-band lub Worek treningowy) -** Aby móc zdobyć jedną z nagród wymogiem jest wykonanie 25 treningów w klubach Funfit II oraz 11 zadań specjalnych.

2.5. Wejście do klubu oznacza: przyjście do jednego z klubów Funfit II, zarejestrowanie wejścia w systemie za pomocą karty członkowskiej oraz zrealizowanie przynajmniej 20 minutowego treningu w klubie.

2.6. Wejście dokumentowane są w systemie operacyjnym organizatora [PerfectGym].

2.7. Wszystkie nagrody przygotowane do wygrania w promocji są marki Funfit II.

2.9. Pieczętki za odbyte Treningi oraz Zadania Specjalne są sumowane aż do momentu odebrania nagrody z kategorii 3.

2.8. Bezwzględny warunek Promocji są:

2.8.1. Odebranie Vouchera Konkursowego do 13 lutego 2022 r.

2.8.2. Zrealizowanie wyznaczonych treningów oraz zadań specjalnych w pkt 2.3. w przeciągu 50 dni od daty otrzymania Vouchera Konkursowego.

2.8.3. Każda osoba ma prawo do zdobycia raz dziennie pieczętki za Trening na swoim Voucherze Konkursowym.

2.8.4. Brak możliwości przekazania swoich pieczętek osobom trzecim.

2.8.5. Brak możliwości wymiany nagrody, zwrotu oraz spieniężenia wartości.

2.8.6. Nagrodę z każdej kategorii można zdobyć jednorazowo, po uprzednim zdobyciu wyznaczonej ilości pieczętek oraz wejść w systemie Organizatora.

2.8.7. Aby móc odebrać nagrodę należy zebrać wszystkie pieczętki za treningi oraz zadania specjalne opisane w

III. POSTANOWIENIA OGÓLNE

3.1. Promocja nie łączy z innymi ofertami promocyjnymi dotyczącymi członkostw w Klubach.

3.2. Warunkiem skorzystania z Promocji jest odebranie Vouchera Konkursowego w wybranych klubie sieci Funfit II.

3.3 Odebranie Vouchera Konkursowego jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu konkursu.

3.4. Niniejszy Regulamin obowiązuje od dnia 03.01.2022 r. do dnia 13.02.2022 r.

3.5. W przypadkach nieopisanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają zapisy Umowy Członkowskiej oraz regulaminów obowiązujących w Klubach. Wszystkie niezdefiniowane a opisane wielkimi literami pojęcia należy rozumieć zgodnie z definicjami wskazanymi w Formularzu Aplikacyjnym i Ogólnych Warunkach Członkostwa.

3.6. Uczestnik ma możliwość zdobycie Nagród jednorazowo ze wszystkich dostępnych kategorii podczas trwania Konkursu, o której mowa w punkcie 2.4.

3.7. Pule nagród są ograniczone. Po wyczerpaniu ilości Nagród, Uczestnikom Konkursu nie przysługuje roszczenie do otrzymania Nagrody, nawet po spełnieniu wszystkich postanowień Regulaminu.

3.8. Zestawy Nagród są podzielone na 3 pule: 1 kategoria 500 sztuk (450 sztuk Bidon + 50 sztuk Shaker), 2 kategoria 300 sztuk (150 sztuk Lunchbox + 150 sztuk Ręcznik), 3 kategoria 300 sztuk (80 sztuk Mi-Band + 220 sztuk Worek Treningowy)

3.9. Fundatorem nagród jest Organizator.

3.10. Warunkiem wzięcia udziału w Konkursie jest posiadanie aktywnego karnetu lub karty uprawniającej do wejścia do klubu.

3.11. Zwycięzcy Konkursów zobowiązani są odebrać nagrody w terminie, nie wcześniej niż 21 stycznia 2022 roku i nie później niż 10 kwietnia 2022 roku.

3.12. W przypadku nieodebrania nagrody w terminie, o którym mowa w 3.11, prawo do nagrody wygasa. W takim wypadku nagroda pozostaje własnością Organizatora.

3.13. Odbiór nagród odbywa się w klubie w którym odebrało się Voucher Konkursowy po uprzednim zgłoszeniu chęci odbioru nagrody, lecz nie wcześniej niż zawarte to w pkt 3.11.

3.14. Organizator zastrzega sobie czas na weryfikację Vouchera Konkursowego do 14 dni od daty zdania w klubie wg. pkt. 3.13.

3.15. Dostarczanie nagród do klubów odbywa się w każdy piątek do godziny 17:00, poczynając od 21 stycznia 2022.

3.16. W przypadku chęci odebrania nagrody, wymagane jest złożenie dokumentu „Deklaracja odbioru nagrody” w dowolnej recepcji klubów Funfit II w Zielonej Górze. Deklaracje złożone do każdego czwartku do godziny 10:00 zostaną dostarczone w piątek do godziny 17:00 tego samego tygodnia.

3.17. Warunkiem odebrania nagrody z Kategorii 3 jest zdanie Vouchera Konkursowego w dowolnej recepcji klubów Funfit II.

3.18. Funfit II Sp. z o. o. oraz Fitmax Sp. z o. o. zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu z ważnych przyczyn technicznych, prawnych lub/i organizacyjnych.

Ja, niżej podpisany, chcąc skorzystać z warunków Promocji opisanych niniejszym Regulaminem, niniejszym potwierdzam i akceptuję warunki niniejszego Regulaminu.